



ENSEIGNEMENT D'EXPLORATION

SCIENCES DE L'INGENIEUR

Objectifs :

- Analyser le fonctionnement d'un produit d'actualité.
- Acquérir les bases d'une culture scientifique et technologique
 - > matériaux et structure
 - > énergies
 - > informatique
- Communiquer le résultat de ses recherches, de ses analyses
- Représenter le réel à partir d'un logiciel 3d (C.A.O.)
- Réaliser un projet innovant



Sèche main
DYSON



Organisation :

- 2 heures par semaine pendant 27 semaines
- Activités en laboratoire spécifique, des manipulations et des expérimentations, un projet de 10 semaines
- Groupe de 20 élèves maximum, travail par équipe de 3 à 5 élèves
- Enseignement assuré par un professeur spécialiste de la Technologie

